

BANNERY REKLAMOWE

Wszystkie bannery wyświetlają się w rotacji

Format reklamy: JPG, PNG, GIF

1. Rozmiar w pikselach według wybranej strefy reklamowej.
2. Waga kreacji reklamowej preferowana do 200 kB.
3. Profil kolorów RGB.
4. Jeśli kreacja ma kierować po kliknięciu na stronę docelową, dokładny adres należy podać w zamówieniu.

ARTYKUŁY REKLAMOWE

Wytyczne do przygotowania materiałów

1. Maksymalnie 5 tys. znaków ze spacjami.
2. Artykuł powinien posiadać krótki tytuł i krótki lead.
3. Tekst pozbawiony zbędnego formatowania wordowskiego, przesłany w pliku tekstowym.
4. Zdjęcia i pliki graficzne należy przesłać osobno, w załącznikach wiadomości e-mail.
5. Artykuł musi posiadać minimum jedno zdjęcie, które posłuży za miniaturę artykułu. Grafika lub zdjęcie zalecane w poziomie o wymiarach 1200x800 pikseli. Artykuł reklamowy może zawierać maksymalnie 3 zdjęcia, przy potrzebie prezentacji większej ilości zdjęć możliwe jest dołączenie dodatkowej galerii zdjęć pod artykułem w cenie 100 zł netto.
6. W treści artykułu mogą znajdować się grafiki pionowe i poziome (np. plakat, logo, ulotka). Maksymalna szerokość bloku tekstowego wynosi 807 px.

OPIS ROTACJI BANNERÓW REKLAMOWYCH

Portal hej.mielec.pl oferuje emisję reklam w tak zwanej rotacji. Co to oznacza?

W jednej strefie reklamowej może być emitowanych kilka reklam - statycznych reklam jpg i png oraz animacji gif.

Reklamy są wywoływane kolejno wraz z kolejnym otwarciem strony przez Internautów. Nie jest to jednak system czasowy, losowy bądź powtarzalny - jak np. w przypadku teledzienników:

- reklamy nie zmieniają się samodzielnie na stronie bez jej odświeżenia,
- reklamy nie wyświetlają się w schemacie na zasadzie - np. banner firmy XYZ pojawi się zawsze w co piątym odświeżeniu strony czy co określony czas.

Jak to działa? Przyjmijmy pewien przykład:

- strefie reklamowej jest dziesięć reklam,
- kolejność banerów na liście aktywnych reklam nie ma znaczenia,
- przy każdym odświeżeniu strony system losuje jedną z dziesięciu reklam,
- jedna tura rotacji to wylosowane wszystkich dziesięciu grafik, po wyświetleniu wszystkich banerów system rozpoczyna kolejną turę losowania reklam, czyli przykładowo użytkownik zobaczy banery z aktywnej listy reklam np. w kolejności: 3, 7, 2, 1, 8, 9, 4, 6, 10, 5,
- aby rotacja działała poprawnie jak w powyższym opisie, po każdym odświeżeniu strona musi załadować się do końca.